

ゲーム内容・ゲームルール D・S1 vs D・S2

Match	競技	D1・S1チームのみに適用	ゲーム説明書
1	トリオス 901vs701	Master out	D2・S2 701 3人以上選出可
2	ダブルス Sクリケット		
3	ダブルス 501	Double in / Double out	
4	ガロン 1101vs901	Master out	D2・S2 901 4人以上選出可
5	シングルス 501	Double in / Double out	D2・S2 女性のみ301
6	トリオス Sクリケット		3人以上選出可
7	トリオス チョイス		LUCKY BALLOON、 飲飲DX-ヤムヤム- 、ヒドゥン・クリケット、イーグルアイ、スーパーカウントアップ [®] 、クリケットカウントアップ [®] 、ハーフィット、カウントアップ [®] から選択
8	ダブルス Sクリケット		
9	4チーム ダブルス チョイス		CENTER COUNT-UP、SHOOT OUT、キャスルホーンバー、イーグルアイ、スーパーカウントアップ [®] 、クリケットカウントアップ [®] 、ハーフィット、カウントアップ [®] から選択
			両チームから2チーム（4名）ずつ選出します。前マッチの敗者がチョイスを選択し1,3番、勝者が2,4番の順序となり、勝利チームにポイントが与えられます。2チームの合計で得点が高い方が勝ちとなり、万々、同点の場合は一番高いチームがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番高い点数のチームの代表者同士のコークで勝敗を決めて下さい。
10	シングルス 701	Master out	D2・S2 女性のみ501
11	ダブルス 701vs501	Master out	
12	4プレイヤー ローカウントアップ		両チームから2名ずつ選出し、ローカウントアップのゲームをします。2名の合計点が少ないチームの勝利となります。万々、同点の場合は一番少ないプレイヤーがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番少ない点数のプレイヤー同士のコークで勝敗を決めて下さい。ルールとして、ボードに触れたが反応しなかった場合（刺さらず）もしくはアウトボードになった場合、50点加算されます。投げる順序は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番となります。
13	トリオス ハーフィット		

ルールの説明

第1マッチの先攻は、S2チーム。それ以外のマッチについては、すべて前マッチの敗者が先攻となります。第7マッチのチョイスゲームについては、前マッチの敗者チームがゲーム選択をし、先攻となります。また、第9,12マッチのチーム戦は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番の順序となります。

- ・1人最大出場ゲーム数は8試合まで。シングルスは1人1試合まで。
- ・01ゲームで規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合は、先攻からのコークにより、勝敗を決めます。
- ・チョイスゲームは、ダーツマシンによって無いものもごさいます。

特別ルール（ケリケットゲーム Rt.9未満の女性一人につき好きな箇所3マークのHDCCP 上限6マーク クローズはNG いずれもD2・S2チームのみ適用）

D2・S2チームは、D1・S1チーム同フォーマットでのプレイを望むことが出来るものとします。