

## D2・S2ゲーム内容・ゲームルール

Match	競技	ゲームルール	女性HDCP	ゲーム説明書
1	トリオス 701or501		あり	後攻が選択できます。701の場合は15ラウンドに設定してください。※501は10R <b>3人以上選出可</b>
2	ダブルス Sクリケット			
3	ダブルス 501			
4	ガロン 901		あり	<b>4人以上選出可</b>
5	シングルス 301	ブルなし		ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってしまった場合は、負けとします。
6	トリオス Sクリケット		あり	<b>3人以上選出可</b>
7	トリオス チョイス			<b>LUCKY BALLOON、</b> 、 <b>飲飲DX-ヤムヤム-</b> 、 <b>ヒトウシ</b> ・クリケット、 <b>イーグルアイ</b> 、 <b>スーパーカウントアップ</b> 、 <b>クリケットカウントアップ</b> 、 <b>ハーフィット</b> 、 <b>カウントアップ</b> から選択
8	トリオス 501	ブルなし	あり	ブルに入ってしまった場合、ゲームを戻してカウントはしない。フィニッシュ時にブルに入ってしまった場合は、負けとします。
9	4チーム ダブルス チョイス			<b>CENTER COUNT-UP、SHOOT OUT、</b> キャッスルメンバー、 <b>イーグルアイ</b> 、 <b>スーパーカウントアップ</b> 、 <b>クリケットカウントアップ</b> 、 <b>ハーフィット</b> 、 <b>カウントアップ</b> から選択 両チームから2チーム（4名）ずつ選出します。前マッチの敗者がチョイスを選択し1,3番、勝者が2,4番の順序となり、勝利チームにポイントが与えられます。2チームの合計で得点が高い方が勝ちとなり、万一、同点の場合は一番高いチームがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番高い点数のチームの代表者同士のコークで勝敗を決めて下さい。
10	ダブルス 501			
11	ダブルス 701		あり	
12	4プレーヤー ローカウントアップ			両チームから2名ずつ選出し、ローカウントアップのゲームをします。2名の合計点が少ないチームの勝利となります。万一、同点の場合は一番少ないプレーヤーがいたチームの勝利となります。それでも同点の場合は一番少ない点数のプレーヤー同士のコークで勝敗を決めて下さい。ルールとして、ボードに触れたが反応しなかった場合（刺さらず）もしくはアウトボードになった場合、50点加算されます。投げる順序は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番となります。
13	トリオス ハーフィット			

### ルールの説明

・第1マッチの先攻は、ジャンケン&コークにて決めてください。それ以外のマッチについては、すべて前マッチの敗者が先攻となります。第7,9マッチのチョイスゲームについては、前マッチの敗者チームがゲーム選択をし、先攻となります。また、第11,12マッチのチーム戦は、前マッチの敗者が1,3番、勝者が2,4番の順序となります。

・**1、4、6 LEGの、トリオス、ガロン戦において、3人以上及び4人以上参加できる。試合が始まってからの途中でのメンバー変更は不可。また、順番変更も不可。**

・**1人最大出場ゲーム数は8試合まで**

・01ゲームで規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合は、先攻からのコークにより、勝敗を決めます。

・チョイスゲームは、ダーツマシンによって無いものもございます。

・Rt.9未満の女性プレイヤーへのハンディキャップ設定（女性HCP）は、01ゲームでは、当該マッチに出場する女性の人数の差1人につき30点のHCPを付け、HCPの上限は90点とします。クリケットゲームでは、女性人数の差1人につき**15・16・BULL**のクリケットナンバーに各**2マークのHCPを付け、上限は6マークとします。ただし、クローズは出来ないものとする。**